

MATERNELLES



VISITE LIBRE DE L'ESPACE ARCHÉOLOGIE ET ENVIRONNEMENT DU LAC D'ANNECY

GROUPES SCOLAIRES
CENTRES DE LOISIRS

ANNECY

Les Musées d'Annecy

MUSÉE-CHÂTEAU
PALAIS DE L'ÎLE
MUSÉE DU FILM D'ANIMATION

BIENVENUE

Nous vous souhaitons la bienvenue au Musée-Château d'Annecy et nous sommes ravis que vous ayez choisi ce lieu pour organiser une sortie avec votre groupe d'enfants !

Dans ce dossier, vous trouverez des pistes d'observation afin de rendre votre visite plus pédagogique et active.

Il est essentiel, qu'avant le jour J de la sortie, vous soyez venus pour repérer les lieux et vous familiariser avec le contenu de ce dossier. En tant qu'enseignant, vous pouvez entrer gratuitement au Musée-Château. Si vous êtes animateur, contactez le service des publics afin qu'il facilite votre accès à cette visite de préparation.

Ce dossier s'organise de la manière suivante :

- les consignes pour vous permettre de faire une visite en toute sécurité.
- une page sur l'histoire du château.
- une page de présentation de l'espace archéologie et environnement du lac d'Annecy.
- un plan du musée afin de vous repérer facilement.
- une page consacrée à la salle des aquariums avec des pistes d'observation des poissons.
- une page consacrée à la salle d'histoire naturelle avec des pistes d'observation des animaux naturalisés.

Si vous avez des questions, des remarques, des demandes spécifiques, vous pouvez contacter le service des publics :

- cecile.dengreville@annecy.fr ou hermeline.miege@annecy.fr
- 04 50 33 87 34

N'oubliez pas de réserver votre créneau de visite :

- Tel : 04 50 33 87 34
- Courriel : reservation.animations@annecy.fr

Inscriptions de 9h à 12h tous les matins sauf le mercredi et le week-end.



LES CONSIGNES

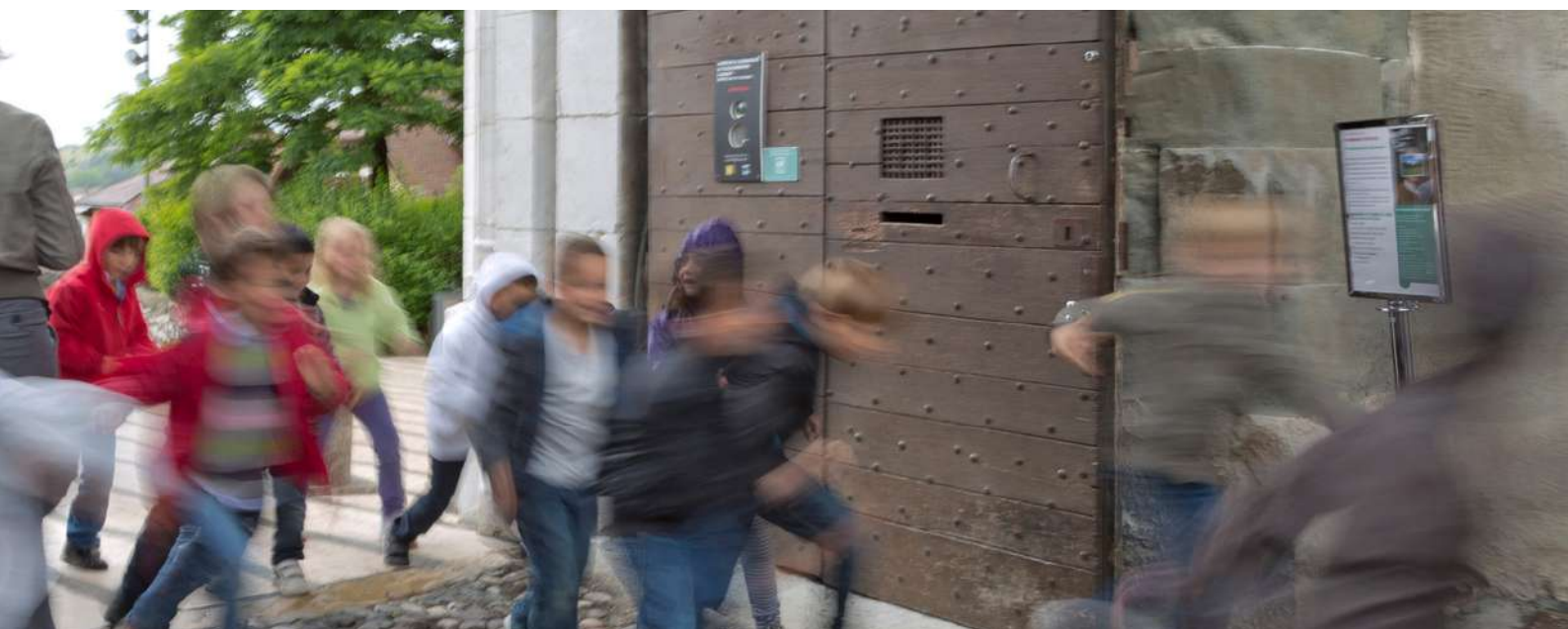
Quelques réflexes pour le bon déroulement de votre visite

Pour l'ensemble des visites, le responsable du groupe (enseignant, animateur, éducateur) doit veiller à ce que les enfants soient préparés.

Il est demandé de :

- veiller à l'encadrement du groupe tout au long de la visite.
- ne pas toucher aux œuvres ni aux aquariums.
- être discret et ne pas parler trop fort.
- photographier sans flash.
- avoir une tenue correcte.
- ne pas téléphoner ou recevoir d'appels.
- ne pas laisser un enfant circuler seul.
- prévenir en amont nos services si des personnes à mobilité réduite font partie du groupe.
- ne pas utiliser de feutres, stylos ou marqueurs. Seul le crayon papier est autorisé.
- ne pas consommer de nourriture ou de boisson.
- ne pas donner des coups sur les aquariums.
- veiller bien à la sécurité de votre groupe sur le belvédère. En effet le parapet peut être dangereux !

Et enfin... N'oubliez pas d'amener avec vous votre curiosité, vos questions, vos envies et d'ouvrir les yeux tout au long de la visite !



HISTOIRE DU CHÂTEAU



Le château d'Annecy a des origines médiévales. Il a été construit par deux familles de seigneurs : **les Comtes de Genève et les Ducs de Savoie**.

Les Comtes de Genève s'installent à Annecy au 13^e siècle et restent à Annecy pendant deux siècles.

Les Ducs de Savoie arrivent à Annecy au 15^e siècle et abandonneront le château au milieu du 17^e siècle.

À la fin du 17^e siècle, le château devient une **caserne militaire** jusqu'au lendemain de la Seconde Guerre Mondiale.

Le château est alors occupé par **des sans logis**. **En 1952**, un incendie provoque le relogement de ces familles.

Le maire d'Annecy décide alors d'acheter le château.

Le musée de la ville est alors progressivement installé dans le monument. Aujourd'hui dans le château vous allez découvrir le musée de la ville avec des collections riches et variées.

L'ESPACE ARCHÉOLOGIE ET ENVIRONNEMENT DU LAC D'ANNECY

Cette partie du musée consacrée aux lacs de la région est installée dans la Tour et le Logis Perrière.

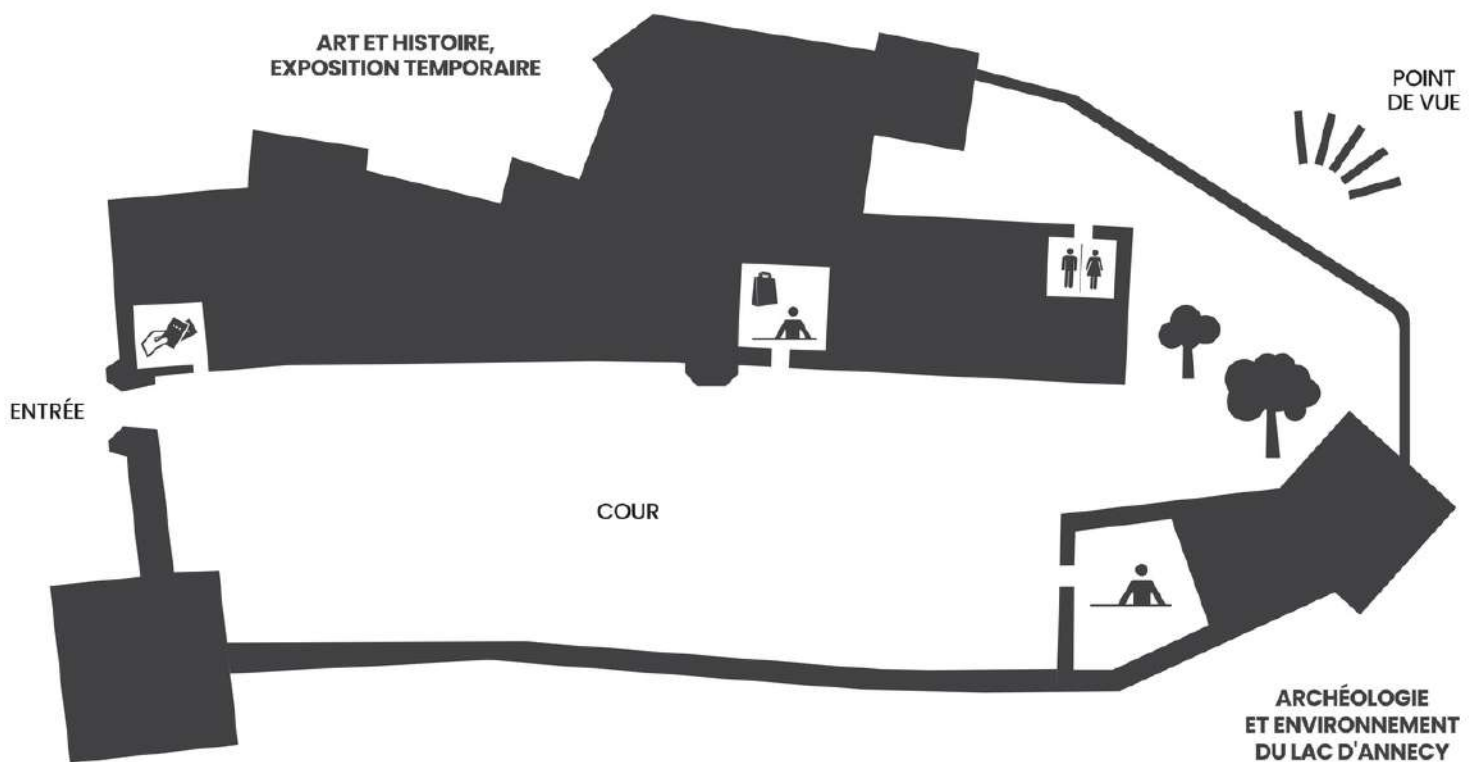
Ces bâtiments ont été construits au 15e siècle pour servir successivement de résidence, de lieu de stockage des archives, de garnison et d'abri pour les sans-logis. De longs travaux de restauration ont été entrepris.

Cinq thématiques sont abordées dans cet espace du musée :

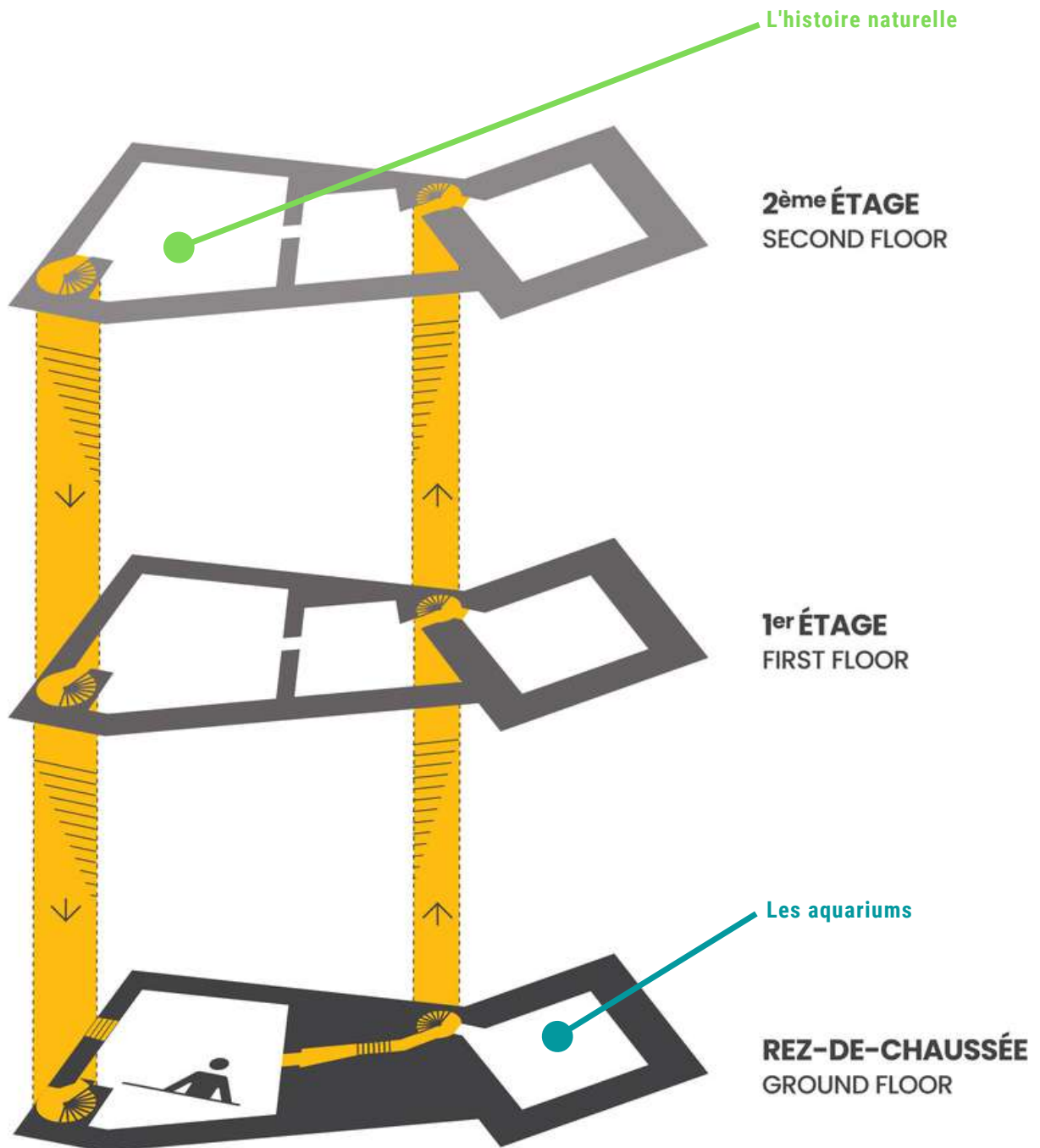
- **La biologie et l'écologie : le lac, milieu de vie**
- **L'ethnologie : la pêche professionnelle**
- **L'archéologie subaquatique et les sites palafittiques**
- **La limnologie : l'étude physique des lacs**
- **L'histoire naturelle : la faune**



PLAN DU MUSÉE-CHÂTEAU



PLAN DE L'ESPACE ARCHÉOLOGIE ET ENVIRONNEMENT



LES AQUARIUMS

Dans cette salle, vous allez découvrir quelques espèces de poissons du lac d'Annecy. Observez les poissons pour décrire leur anatomie. Le poisson est un animal qui possède un squelette, qui respire grâce à des branchies et dont le corps est recouvert d'écailles.



L'anatomie du poisson

Le poisson a deux yeux, situés de part et d'autre de sa tête.
Il a une bouche.
Il a des nageoires qui lui permettent de se déplacer. Une sur le dos, une sur la queue, et cinq sous le ventre.



La reproduction

Le poisson pond des œufs qui s'accrochent aux algues ou restent au fond de l'eau. Les jeunes poissons se débrouillent seuls à la naissance.



Le régime alimentaire

Certains poissons mangent des algues, des petits mollusques, du plancton, d'autres poissons.



Activité dessin

Dans cette salle, vous pouvez prévoir le matériel pour que les enfants dessinent un poisson observé dans un aquarium.



L'HISTOIRE NATURELLE

Dans cette salle, sont présentés des animaux naturalisés représentant une partie de la faune du lac d'Annecy. Avec votre groupe d'enfants, observez les animaux et décrivez-les.



Les oiseaux

Un oiseau est un animal qui possède un squelette (voir le squelette de canard dans la vitrine), qui respire grâce à des poumons et dont le corps est recouvert de plumes.

Regardez les formes des becs et des pattes des spécimens.

Le héron cendré a le bec pointu, pour harponner ses proies (grenouille, souris...), ses pattes sont longues et fines pour pouvoir marcher dans l'eau peu profonde sans se mouiller les plumes.

Le busard a le bec crochu, pour dépecer ses proies (rongeurs) et les pattes griffues pour les attraper.

Le canard a le bec aplati pour manger les herbes aquatiques et des mollusques, et les pattes palmées pour nager.



La grenouille

Une grenouille est un animal qui possède un squelette, qui respire grâce à des poumons mais aussi grâce à sa peau qui est nue. Elle pond des œufs. Le têtard qui sort de l'œuf a une queue, puis ses quatre pattes vont pousser petit à petit. La grenouille mange des petits animaux (insectes, larves, vers...).



Le castor

Le castor est un animal qui possède un squelette, qui respire grâce à des poumons et dont le corps est poilu. Dans la réserve naturelle du Bout du Lac vivent trois familles de castor. Le castor construit des barrages dans l'eau pour y installer son terrier et y stocker sa nourriture. Il donne naissance à des petits qui resteront auprès de leur mère pendant deux ans.



Conception

Service des Publics des Musées d'Annecy
2021

Page de couverture : Photo, Élise Scotton

Page 1 : Photo, Téo Jaffre

Page 2 : Photo, Dominique Lafon

Page 3 : Photo, Musées d'Annecy

Pages 4, 8 : Photos, Gilles Piel

Pages 5, 6 : Plan, Atelier E&d

Pages 7, 4e de couverture : Photos, Quentin Trillot, ville d'Annecy



Château d'Annecy



@museesanecy



@museesanecy

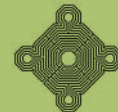


Musées d'Annecy
Château d'Annecy
1 Place du Château
74000 Annecy
musees@annecy.fr
04 50 33 87 30



musée de France

MONUMENT



HISTORIQUE